# VARA VALLA TALIMÄNGUD

21. jaanaur 2017

## Vara spordihoones ja staadionil

## MANDAAT kell 10.40 aulas

## VARA VALLA TALIMÄNGUDE AVAMINE

## KELL 11.00

**OSAVÕTJAD**

Valla talimängudest on oodatud osa võtma kõik vallaelanikud, nende sugulased ja sõbrad. Võitlused on individuaalsed, võistkondadevahelist arvestust ei peeta.

**Võistlusklassid**

**Mehed 1978-2001**

**MV 1977-2001**

**Naised 1983-2000**

**NV 1982 ja varem sündinud**

**Noored 2001 ja hiljem sündinud**

**Võistlusalad**

**1. Lumejalgpall**

Lume olemasolul mängitakse staadionil mängu pikkus vastavalt ilmale ja osalevatel võistkondadele. võitkonnas 7 võistlejat platsil 5+1 mängijat.

**2. Laskesuusasprint**

Suuskadel u 100m vabalt valitud stiilis ja sellele järgneb õhupüssi laskmine püstitiirus 3 lasku, peale laskmist 250m suusatamist. Tulemuse arvestamiseks lahtutakse üldajast laskmisel saadud punktid, mis on ümber arvestatud sekunditesse ja korrutatud 2-ga. Osaleda saavad kõik vanuses 10+a

Suuski võimalik laenutada kohapeal.

**3. Pime pallilahing**

Võistkonnas 7 mängijat, platsil 6. Mäng toimub võrkpalliplatsil, kuhu on tõmmatud vahele pime võrk. Mängu eesmärgiks on saata pall ülaltsööduga üle võrgu nii, et see maanduks vastase väljakupoolele ning takistada püüdes palli maandumist oma väljakupoolele.

Korraga on mängus kaks palli. Pallid pannakse mängu peale kohtuniku vilet ülaltsööduga mõlema võistkonna 3 m ründejoone tagant.

Punkti saab, kui üle võrgu söödetud pall kukub vastase väljaku poolele maha enne kui mängija seda püüda jõuab või püüdes eksib, kui vastane söödab „välja“ või võrku.

Mängitakse kahe geimivõiduni (kolmest geimist parem) – kaks esimest geimi 15 punktini, otsustav kolmas geim samuti 15 punktini.

**4. Sopsuvõistlus**

1 min jooksul aja peale visked korvile 3st erikohast. Peale sisseviset 1. kohast saab edasi liikuda järgmisse. Võidab enim punkte kogunud mängija.

**5. Kabe**

Mängitakse välkkabet, kus mõtlemisaega on mõlemal vastasel 5 minutit partii peale.

**6. Lauatennis**

Mängitakse turniiri süsteemis.

**7. Piljard (raili saadab juhendi)**

Mängitakse turniiri süsteemis

**9. Osavus ja jõud**

Raskuse hoidmine sirgete kätega ajale.

Sulghüpped hüppenööriga 1 min jooksul.

**Tegevused noortele.**

 - slaalom palliga;

 - hüpped hüpitsaga;

 - täpsusvisked tennispalliga;

**AUTASUSTAMINE**

Parimaid võistlejaid autasustatakse medaliga

**REGISTREERIMINE**

Registreerimine toimub hommikul koha peal, nimed tuleb enne esimese ala algust kirja panna spordihoone administraatori juures. sport.vara@gmail.com(peakohtunik Katrin Reimand 53009392).

**Esialgne ajakava**.

10.40 Mandaat

11.00 Avamine

11.15 Suusatamise algus

11.20 Lumejalgpall

11.20 - 13.30 Sopsuvõistlus

11.20 lauamängud

12.30 – 14.30 Pimepallilahing noortele

11.15 - 14.30 Osavuse ja jõuharjutused jõusaalis

11.20 – 14.30 Tegevused noortele

13.30 – 15.30 Supp seltsiruumis

15.30 Autasustamine