



## 43. PEIPSI SUVEMÄNGUD J U H E N D

### Eesmärk

- Jätkata Peipsi suvemängude traditsiooni;
- Aidata kaasa spordi- ja liikumisharrastuse hoogustamisele kohtadel;
- Selgitada välja sportlikumad Peipsiäärsed omaavalitsused.

### Aeg ja koht

XXXXIII Peipsi suvemängud toimuvad 22.-23. juulil 2016 Mikitamäel.  
Mandaat toimub 22. juulil kella 14.30–15.30 Mikitamäe Koolis.

### Korraldamine

43. Peipsi suvemängud korraldab Mikitamäe vald koos Mikitamäe Kooli ja Põlva Maakonna Spordiliiduga.

### Osavõtjad

Peipsi suvemängudest on oodatud osa võtma kõik Peipsi järve äärsed vallad ja linnad. Mängudest on lubatud osa võtta antud valla/linna elanikel ja vallas/linnas registreeritud spordiklubi liikmetel. Vald/linn võib osaleda kõikidel aladel vaid **ühe** võistkonnaga.

Vanusegrupid:

Mehed	1977 ja hiljem sündinud
Meesveteranid (MV)	1967-1976
Meesveteranid (MV) II	1966 ja varem sündinud
Naised	1982 ja hiljem sündinud
Naisveteranid (NV)	1972-1981
Naisveteranid (NV) II	1971 ja varem sündinud
Noored (P,T)	2002 ja hiljem sündinud

Võistlusalad:

### 1. Pendelteatejooks

Võistkonnas 8 liiget, igast vanusegrupist üks esindaja – T, P, N, NV, NVII, M, MV, MVII. Alustavad mehed, võistlejad jõuavad oma kohale tagasi, ehk jookstakse kaks korda läbi. Võistkondliku paremusjärjestuse määrab võistkonna koguaeg.

### 2. Vigursõudmine

Võistkonnas on 2 liiget, kellest vähemalt 1 on naine. Võistlus toimub Rõsnal. Paat (BELLA) on korraldajalt. Võistluse tutvustus kohapeal. Sõidetakse aja peale. Võistkondliku paremusjärjestuse määrab võistkonna koguaeg. Võrdse tulemuse korral otsustab paremuse naisvõistleja aeg.

### 3. Auto tõmbamine

Võistkonnas 2 võistlejat. Mõlemal 2 tõmmet aja peale. Võistkondliku paremuse selgitab mõlema võistleja parima tõmbe aegade summa.

#### **4. Maastikuratta kross**

Võisteldakse ~1,5 km maastikuringil, olenevalt ilmastikuoludest võib raja pikkus muutuda. Vanuseklassid ja distantsid:

T, P – 3 ringi

N, NV, NVII, MVII – 5 ringi

M, MV – 7 ringi

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamisel liidetakse kõikide vanuseklasside ühe parima võistleja kohapunktid, st kokku 8 tulemust. Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad koha ja punktid kinni. Alavõidu saab kõige rohkem punkte kogunud võistkond. Punktide arvestus: I koht 30 punkti, II koht 28 punkti, III koht 27 punkti, 4. koht 26 punkti jne. Võrdsete punktide korral otsustab parimate kohtade arv. Kiiver KOHUSTUSLIK!

#### **5. Kalapüük**

Võistkonnas on 2 liiget, kellest vähemalt 1 on naine.

Püük toimub Võõpsu jõe ääres kaldalt selleks märgitud alalt. Iga võistleja saab valida märgitud alal endale sobiva püügikoha.

Püügil võib iga võistleja kasutada üht lihtkäsiõnge

- lihtkäsiõng koosneb ridvast, kuni 1,5 ridva pikkusest õngenööri, üheharulisest konksust. Püügil kasutatakse ainult looduslikku sööta. Sööt võib olla varustatud raskuse ja ujukiga. Püügiks lihtkäsiõngega ei pea kalastajal olema tasutud harrastuspüügiõiguse tasu.

või käsiõnge

- käsiõng koosneb ridvast, õngenööri ja sellele lipsudega kinnitatud ühest üheharulisest konksust, võib olla varustatud ridvarõngaste, raskuse, ujuki või noogutiga ja rulli või haspliga õngenööri kerimiseks. **Püügiks käsiõngega peab kalastajal olema tasutud harrastuspüügiõiguse tasu. Harrastuspüügi kohta saab täpsemalt lugeda <http://www.envir.ee/1095024>.**

Täpsemad juhised saab kohtunike käest Võõpsus, Silla tn 1 kell 5.30.

Võistlus toimub ajavahemikus 6:00 - 8:00.

Iga kalastaja võib valida endale sobiva kalastusaja selles ajavahemikus. Kalapüügiks võib kasutada kõiki söötasid, v.a. elus- ja surnud kalu, kalatükke, sipelgamune ja kunstpeibutusi.

Võistluse ajal on võistlejail keelatud kalapüügi alalt lahkuda, vajadusel on see siiski võimalik kohtuniku loal. Võistlejad on võistlusalas omal vastutusel ja järgivad keskkonnakaitse ja kalakaitse eeskirju ning kalapüügi häid tavaid.

Individuaalselt tunnustatakse suurima kaaluga kala püüdjat.

Võistkondlikus võistluses läheb arvesse mõlema võistleja poolt püütud kalade kogukaal.

Võrdse tulemuse korral otsustab paremuse suurima kaaluga kala püüdja.

#### **6. Kergejõustik**

**Alad:**

**Kaugushüpe - N, M, NV, NVII, MV, MVII**

**Kuulitõuge - N, M, NV, NVII, MV, MVII**

**350m (1.ringi jooks) - T, P, M, N, NV, NVII, MV, MVII**

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamisel liidetakse kõikide vanuseklasside iga ala ühe parima võistleja kohapunktid ja lisaks 5 paremat tulemust, st kokku 25 tulemust.

Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad koha ja punktid kinni. Alavõidu saab kõige rohkem punkte kogunud võistkond. Punktide arvestus: I koht 30 punkti, II koht 28 punkti, III koht 27 punkti, 4. koht 26 punkti, jne.

Võrdsete punktide korral otsustab parimate kohtade arv.

Kuuli kaal: M – 7kg, MV – 6kg, MV II – 5kg, N- 5kg, NV – 4kg, NV II – 3kg

### **7. Korvpall meestele**

Võistkonnas 4 mängijat (väljakul 3, kellest 1 peab kuuluma veteranide klassi).

Võistlussüsteem selgub peale võistkondade registreerimist.

Mängitakse välisväljakul nn tänavakorvpalli reeglitega.

### **8. Võrkpall naistele**

Võistkonnas 6 mängijat, (väljakul 4, kellest 1 peab kuuluma veteranide klassi).

Võistlussüsteem selgub peale võistkondade registreerimist.

Mängitakse liivaväljakul saalivõrkpalli reeglitega.

### **9. Juhtkonnavõistlus**

Võistkonnas on 3 liiget, nendest vähemalt 1 naine.

Võistkonna liikmed võivad olla valla/linna volikogu liikmed, valla- või linnavalitsuse töötajad. Vallavanema/linnaeape või valla/linna volikogu esimehe osalemine annab võistkonnale **10** lisapunkti. Juhtkonnavõistluses 3 osavõistlust, mis antakse teada võistluspäeva hommikul.

### **10. Laskmine**

Võistkonnas 8 liiget, igast vanusegrupist üks esindaja – T, P, N, NV, NVII, M, MV, MVII. Igapähe 5 lasku. Ohupüssid kindlustab korraldaja. Laskmine 10 m pealt.

Võistkondliku paremuse selgitab kõigi 8 võistleja poolt saavutatud silmade kogusumma.

### **11. Kõievedu**

Võistkonnas 7 võistlejat (5 võistlejat + 1 varu + kapten). Varuvõistlejat võib kasutada iga tõmbe järel. Võistlussüsteem selgub vastavalt osavõtjate arvule.

Kohtumised toimuvad 3-st parem. Tingimused:

- \* võistlus toimub muruväljakul, veetakse jämeda kõiega;
- \* köit veetakse ilma kinnasteta;
- \* nõutud on siledapõhjalised ilma kontsadeta sportjalatsid ja sportlik riietus;
- \* võistlustel ei ole lubatud kasutada jalgpallisaapaid, orienteerumisjalatseid, naelikuid ja kontsaga jalatseid, sh tõstesapaid.

### **12. Mälumäng**

Võistkonnas on kuni 5 liiget.

Vastatakse 20-le küsimusele, võrdsete punktide korral otsustavad paremuse lisaküsimused.

### **Üldvõitja selgitamine**

Mängudel on kavas 12 ala.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse **kõikide** alade punktid.

Võrdsete punktide korral otsustab juhtkonnavõistluse tulemus.

Punktide arvestus: I koht igal alal annab 20 punkti, II koht 18, III koht 17, 4. koht 16 p. jne.

### **Autasustamine**

Alade kolme parimat võistlejat/võistkonna liiget autasustatakse medaliga. Iga ala võitja võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga, II ja III kohta diplomiga. XXXXIII Peipsi suvemängude üldjärjestuse kolme paremat võistkonda autasustatakse karikaga ja kõiki võistkondasid diplomiga. Meened.

### **Registreerimine**

Oma osavõtust teatada valdadel ja linnadel hiljemalt **15. juuliks 2016** aadressil [vald@mikitamae.ee](mailto:vald@mikitamae.ee)

Registreerimisel teatada:

- alad, millel osalete
- orienteeruv toitlustust vajavate inimeste arv.

Tähtsad kuupäevad!

**15. juuli** - teatada, mitmel alal vald/linn võistleb ja teatada sõojate arv.

Peale registreerimist esitab Mikitamäe Vallavalitsus osavõtutasu ja toitlustamise summa tasumiseks arve, mille tasumist oodatakse kolme päeva jooksul.

**20. juuli** – edastada võistlejate nimekiri registreerimisvormi alusel.

Võistluste paremaks korraldamiseks saata **hiljemalt 20. juulil 2016. a kell 20.00 etteantud vormil võistlejate üldregistreerimisleht** (nimi, sünniaasta, tähistada X ala, milles osaleb - LEHT 1) ja eraldi kergejõustiku registreerimise leht (LEHT 2) ning saata meiliaadressile [polvasport@gmail.com](mailto:polvasport@gmail.com)

Mandaadis saab teha ülesandmises parandusi, täpsustusi.

Info telefonil – Ingrid Muuga 799 4637, 517 5848.

### **Osavõtutasu**

Võistluste korraldamisega seotud kulud kannab Mikitamäe vald koos osavõtivate valdadega ja linnadega.

*Kui võetakse osa üksikutest aladest, on osavõtutasu 50 eurot alalt.*

*Kui võetakse osa kuuest või enamast alast on osavõtutasu omavalitsuse kohta 350 eurot.*

Ööbimise ja toitlustamisega seotud kulud kannab lähetav vald.

Ööbimine oma varustusega Mikitamäe Kooli juures telkides. Vihma korral võimalus ööbida Mikitamäe Koolis.

Avatud puhvet!

Osavõtutasu ja toitlustamise summa tasumiseks esitab Mikitamäe Vallavalitsus arve peale registreerimist.

### **Protestid**

Protest (**tasuline 25 EUR**) esitatakse võistluste peakohtunikule kirjalikult koheselt peale ala lõppemist 15 minuti jooksul. Sellest informeeritakse spordiala kohtunikke ja vastava võistkonna esindajat-kaptenit. Protest lahendatakse koos asjaosaliste, spordiala kohtunike ja peakohtunikuga hiljemalt pool tundi peale protesti esitamist. Protesti positiivse lahenduse korral saab protesti esitaja raha tagasi, vastasel juhul läheb raha korralduskuludeks.

## **Üldiselt**

Võistluste peakohtunik on Heino Saal (Põlva Maakonna Spordiliit).

Peasekretär on Ingrid Muuga (Põlva Maakonna Spordiliit).

Iga võistleja vastutab ise oma tervisliku seisundi eest.

Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab kohtunikekogu kohapeal.

Alkoholijoobes võistlejaid võistleva ei lubata, ala kohtunikel on õigus kahtluse korral võistleja eemaldada.

## **Ajakava**

### Reedel, 22. juulil

14.30 – 15.30	mandaat	Mikitamäe Kool
15.50	pendelteatejooks	kooli staadion
16.00	vigursõudmine	Rõsna sadama puhkealal
17.00	auto tõmbamine	kooli staadion
18.00	maastikuratta kross	kooli staadion
19.00	õhtusöök	kooli söökla
20.30	LÕKKEÕHTU & ansambel ANNA MINNA	kooli staadion

### Laupäeval, 23. juulil

5.30	kogunemine kalapüügiks	Silla tn 1, Võõpsu
6.00 – 8.00	kalapüük	Võõpsu
7.30	hommikusöök	kooli söökla
9.00	SUVEMÄGUDE AVAMINE	kooli staadion
9.30	kergejõustik	kooli staadion
	juhtkonnavõistluse I ala	kooli staadion
10.00	korvpall	kooli staadion
	võrkpall	kooli staadion
	juhtkonnavõistluse II ala	kooli staadion
11.00	laskmine	kooli staadion
	juhtkonnavõistluse III ala	kooli staadion
12.00	lõunasöök	Mikitamäe Kool
12.30	kõievedu	kooli staadion
13.30	mälumäng	kooli staadion

## **43. PEIPSI SUVEMÄNGUDE LÕPETAMINE**

Korraldajatel on õigus ilmastikuoludest ja võistkondade arvust lähtuvalt teha suvemängude ajakavas muudatusi.